

¿Qué es WebCT?



WebCT –Web Course Tools- es una de las plataformas virtuales de educación con mayor implantación en el ámbito de la educación superior en todo el mundo. Sus creadores, Murria Goldberg y Sasan Salari, comenzaron el desarrollo de WebCT gracias a una beca de la University of British Columbia en 1995. La primera versión del producto apareció en el mercado en 1997. En 1999, Universal Learning Technology y WebCT se unieron para impulsar el desarrollo y la comercialización del producto.

Los datos relativos a la expansión de WebCT son muy positivos. En los últimos doce meses el número de instituciones que utilizan WebCT ha aumentado más de un 95%

(de 1.350 a 2.800) y según datos publicados por la compañía, en mayo del año 2003 más de ocho millones de estudiantes repartidos por aproximadamente cien países están utilizando WebCT.

WebCT es una plataforma muy asequible, cuyo sistema modular de licencias hace posible que las instituciones académicas inviertan de acuerdo a sus necesidades educativas particulares. Además WebCT permite la creación de cursos online de forma experimental sin tener que adquirir la licencia hasta que el curso sea utilizado por los estudiantes. Por último, Web CT pone a disposición de sus clientes un rápido servicio de asistencia técnica y diferentes foros de discusión sobre WebCT muy activos.

Entre sus principales usuarios están en España: la Universidad Nacional de Educación a Distancia (UNED) y la Universidad Complutense de Madrid; en los Estados Unidos: University of California, Massachusetts Institute of Technology; en Chile: la Universidad de Chile; En Colombia: la Universidad Nacional de Colombia, la Universidad de los Andes, la Universidad del Norte, la Universidad Autónoma de Bucaramanga UNAB, la Fundación Universitaria Católica del Norte y en Venezuela: Petróleos de Venezuela –PDVSA-, entre los más destacados.

Tipo de Licenciamiento: La Universidad del Magdalena cuenta con la Versión 4.0 Campus Edition, con modalidad de licenciamiento ilimitado en cuanto al número de sillas.

Administración de la Plataforma: Para la administración el Instituto de Educación Abierta y a Distancia –IDEA- cuenta con el área de Campus Virtual, que esta dedicado al desarrollo de la educación en Ambientes Virtuales de Aprendizaje. Dentro de este equipo se cuenta con un ingeniero dedicado a las labores de Administración de la Plataforma.

Sistema de Gestión de Contenidos: El IDEA, a través de su equipo de Campus Virtual, cuenta con un sistema pensado para el diseño de los Contenidos y con el personal idóneo para este tipo de desarrollos. Además cuenta con un "Modelo Pedagógico para la Educación en Ambientes Virtuales de Aprendizaje" que sustenta todo el trabajo de diseño de los contenidos, de los materiales interactivos y de los cursos.

Dominio de acceso: Para el acceso a la plataforma se puede hacer por las siguientes rutas:

<http://www.idea.edu.co>

<http://www.idea.edu.co> (hacer clic en el vínculo campus virtual)

<http://idea.unimag.edu.co>

<http://www.unimag.edu.co/idea> (hacer clic en el vínculo campus virtual)

<http://200.31.19.107>

<http://www.idea.edu.co:8900> (portal del Instituto)

Para aquellos vínculos que usan el número del puerto de acceso (8900), es necesario digitar en la barra de direcciones el prefijo <http://>

Capacidad tecnológica instalada: El Instituto hace parte de la red de fibra óptica de la Universidad del Magdalena, que ha sido instalada por su proveedor de servicios de Internet (ISP) –Dialnet-. Como acceso a la red cuenta con un canal dedicado de 2048 Kbps Clear Channel. El servidor para la plataforma se encuentra alojado en un Data Center en la ciudad de Bogotá, que se detalla más adelante.

Capacitación en el Uso de la Plataforma: Para esto el IDEA ha desarrollado dos cursos y un manual de uso para el estudiante.

El primer curso corresponde al de Tutor (docente) en WebCT donde se ven los puntos clave de la planeación y el montaje de un curso en la plataforma (utilizando las herramientas que brinda la misma), adicionalmente entregamos copia del Manual del Tutor oficial de WebCT.

Para el caso de los estudiantes hemos desarrollado un manual impreso y en formato digital, para que el desarrollo de las habilidades necesarias para que los procesos inherentes a los procesos de aprendizaje se puedan realizar dentro de la plataforma se adquieran. Adicionalmente podemos brindar la capacitación necesaria (de manera presencial) sobre el uso de ésta.

Adicionalmente contamos con un curso específico en el "Diseño de Materiales Interactivos" (con énfasis en la utilización de estructuras narrativas) y contamos, también, con el diplomado "Construcción de conocimiento en Ambientes Virtuales de Aprendizaje".