

**SUBSISTEMAS BÁSICOS QUE AYUDAN A DESCUBRIR LAS NECESIDADES BÁSICAS
DE TODA EXISTENCIA HUMANA Y DE TODA LA COMUNIDAD**

NECESIDADES / COMPONENTES BÁSICOS	CAPACIDAD Y META	SER	TENER	HACER	ESTAR	CONVIVIR
01 SALUBRIDAD	Vida/ vitalidad	Salud física y mental Adaptabilidad	Sistemas de Salud Seguridad social	Prevenir Curar Sanar	Entorno vital Paisajes Ambiente	Participación, programación, salud pública
02 RECREACIÓN	Goce/ disfrute	Humor imaginativo	Juegos espectáculos Fiestas Animales Plantas Jardines	Descansar Meditar Abstraerse Soñar Fantasear Relajarse Divertirse Jugar Inventar Idear Reír	Tiempo libre, ámbitos de recreación, regeneración de energía	Actividades colectivas en el vecindario, sector etc.
03 MANUTENCIÓN	Apetencia/ Subsistencia	Cuidado Solidaridad	Alimentación Abrigo	Alimentar Cuidar Compartir	Morada ambientes	Construcción de granjas Producción limpia.

04 PARENTESCO	Fecundidad /generación	Pasión Sensualidad Afecto	Sexualidad parejas Familia	Emociones Acariciar Hacer Afiliarse Comprometerse	Entorno social Familia Intimidad	Protección de los medios familiares
05 LEALTAD	Atracción/ comuni3n	Solidario Entregado Generoso Dadivoso	Amistades Relaciones Amigos	Cooperar Apreciar Integrarse Asumirse	Privacidad Intimidad Agrupaciones Partidos Comunidades Vecindarios Ámbitos de pertenencia	Red de amigos verdaderos.
06 COMUNICACI3N	Desplazamie nto/ articulaci3n	Apertura Receptivo Intuitivo Asertivo Abierto	Lenguaje Comunicacio nes Literatura	Dialogar Expresar Analizar Interpretar Opinar Evocar Divagar Confrontarse	Espacios de encuentro Expresi3n	Espacios de convivencia sana.
07 EDUCACI3N	Aprendizaje/ sabidur3a	curioso	Maestros Memoria hist3rica	Estudiar investigar Experimentar Educar Actualizarse	Ámbito de interacci3n formativa Escuelas Universidades	Niveles altos de civilizaci3n y cultura.
08 PATRIMONIO	Usufructo/ dotaci3n	Pertenencia Generosidad	Ahorro Habilidades Destrezas	Compartir Conocerse	Entornos de cotidianeidad	Estabilidad

09 PRODUCCIÓN	Creatividad/ recreación	Inventiva	Trabajo Roles	Trabajar cultivar Proponer Construir Diseñar Crecer Arriesgar	Ámbitos de producción y retroalimentación participativa	Empresas solidarias
10 RELIGIOSO	Fe Trascendencia	Voluntad Conciencia crítica Racionalidad Convicción	Hábitos Costumbres Valores Símbolos	Discrepar Acatar Optar Desobedecer	Iglesias Entornos religiosos	Respeto por la diferencia credibilidad en el ser supremo
11 SEGURIDAD	Combatividad / paz	Autonomía Tranquilidad	Sistemas Igualdad de derechos Calma	Prevenir Cuidar	Privacidad	Grupos humanos unidos por la confianza
12 POLITICO	Organización / dirección	Tolerancia Autonomía determinación	Método Políticas	Planificar Acordar Definirse	Etapas Madurativas	Utilización de mecanismos de participación ciudadana
13 JURIDICO	Responsabilidad/ justicia	Equilibrio Respeto Disciplina Tolerancia	Legislaciones Derechos Normas Responsabilidades Obligaciones	Defender	Audiencias	Ejercicios comunicativos de derechos, deberes y respeto por las normas
14 PRECEDENCIA	Calificación/ prestigio	Autoestima Asombro	Reconocimiento Valoración personal	Reconocerse Diferenciarse	Asociaciones Agremiaciones	Valorización y un buen nombre de la comunidad en que se vive.